

WPU: Medien und Informatik



Diese Dinge lernst du im Unterricht:

- Office Programme: Word, Excel, PowerPoint
- gezielte Internetrecherche
- Referate zu aktuellen Medien
- Medienkompetenz von Bits und Bytes bis FakeNews, Filterblasen und Big Data
- Hardware (Komponenten) eines PCs,
- Einblicke in Netzwerke
- Fotobearbeitung (GIMP)
- Filmschnitt: Stop Motion Film und Erklärvideo
- Audios: Hörspiel aufnehmen, mit Sound und Musik unterlegen
- 3D-Gestaltung mit SketchUp und Blender
- 3D-Druck
- Programmierung: Ozobots (kleine Roboter durch Farbcodes und Software programmieren), Scratch (Spiele Programmierung), Mikrocontrollern (Calliope) und HTML/CSS (Website Gestaltung)
- Vektorgrafik (Inkscape): entwerfe dein eigenes Design
- Gelassenheit im Kennenlernen neuer Programme, technischer Probleme und Plan B, C oder D zu entdecken.



Daran solltest du Interesse haben:

- Selbstständig und im Team arbeiten
- Neugierde am Entdecken, Ausprobieren der vielen Möglichkeiten eines Programms
- mit Rechner, Handy oder iPad arbeiten
- Projekte im Team planen und umsetzen
- Projekte vor der Gruppe vorstellen
- Von Medien und Programmen begeistert sein und kritisch entdecken und beurteilen



Das ist das Besondere an diesem Kurs:

- Du wirst eine große Vielfalt an Computerprogrammen kennenlernen. Alle bieten viele Möglichkeiten kreativ bzw. individuell dein Projekt umzusetzen.
- Das Fach Informatik ist immer im Wandel, jedes Jahr kommen neue Inhalte hinzu oder verändern sich. Vielleicht kannst du den Kurs mit deinen Erfahrungen und Ideen bereichern?
- Du kannst ohne Vorkenntnisse starten.
- Du erhältst einen „guten Werkzeugkasten“ für deine mediale private und berufliche Zukunft.

Das wird bewertet (mündlich/schriftlich/praktisch):

- Schriftlich am PC oder Papier: Test zu Office Programmen WORD und EXCEL, Hardware
- Projekte: Hörspiel, Stop Motion Video, Vektorgrafik Design, Erklärvideo, usw.
- Referate und Präsentationen
- Mitarbeitsnote

