

Medienprojekte

Hörspiel, Computerspiel oder Videoschnitt

Fr. Towers

Ihr arbeitet gerne kreativ mit Medien oder möchtet den Umgang mit Medien ausbauen?

Folgende Software wird für die Projekte genutzt:

Scratch: Spieleprogrammierung



Audacity: Hörspiel erstellen



MovieMaker: Videodreh



Projektplanung: XMind



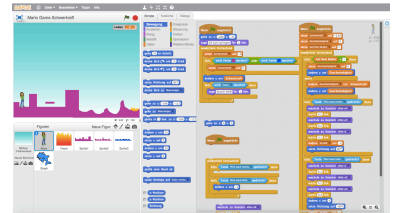
Schul-Hardware:

- PCs
- Headsets
- USB-Kabel (Verbindung Rechner-Handy)
- Mikrofone
- iPads / Tablets

Details

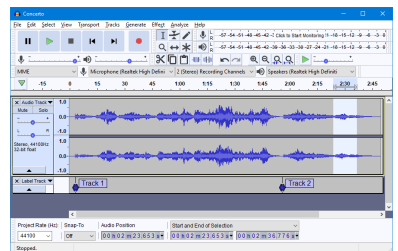
Scratch (Programmierung): Anhand von Vorgaben „baut“ ihr Spiele nach, um das Programmieren zu verstehen und Ideen zu sammeln. Dann setzt ihr euer eigenes Spiel in Szene. Es kann auch ein programmierter Film sein. Vielleicht möchtet ihr euren Schwerpunkt im Design setzen und gestaltet besonders detailreich die Hintergründe und Objekte.

Ziel: Ein fertiges Spiel präsentieren.

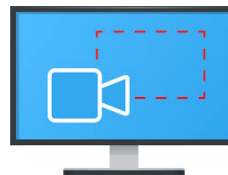


Hörspiel: Ihr plant mit einer Mindmap (XMind) euer Projekt. Soll es ein Hörspiel werden, ein Radiomitschnitt eine Anleitung, ein Interview,...? Ihr verteilt Aufgaben, stellt die Hard- und Software zusammen und macht eure ersten Probeaufnahmen und Experimente mit der Software Audacity. Hier lassen sich Stimmen verändern, mehrere Spuren anlegen (Geräusche überlappen sich), Spuren schneiden, löschen usw.

Das Ziel: Euer Hörspiel soll gerne „online gehen“ und auf der Website der Struensee Schule veröffentlicht werden. Aber nur, wenn ihr zustimmt. ;-)



Videodreh: Genau wie beim Hörspiel muss erst eine Mindmap (XMind) zur Projektplanung erstellt werden. Mit Hilfe von Handys oder iPads filmt ihr eine Videoanleitung (Tutorial). Dieses Video muss



geschnitten, mit Bildtiteln, Intro und Abspann versehen werden und mit Musik oder Ton unterlegt werden. Vielleicht filmt ihr aber auch auf dem Monitor (Screen Recording) und gestaltet eine Anleitung zu einer Software oder der Nutzung unseres Schulnetzwerkes? Oder ihr habt noch ganz andere Ideen!

Das Ziel: Euer Tutorial soll gerne später auf der Homepage hilfreich zur Verfügung gestellt werden.

Bewertung:

Die Mitarbeit geht in die mündliche Benotung ein. Jedes Projekt wird der Gruppe vorgestellt und benotet.

Teamarbeit

Arbeitsweise:

Ihr arbeitet im Team.



Für eure Projektarbeit könnt ihr euch ein Thema aussuchen,

Was braucht ihr?

Einen USB-Stick und Interesse am Umgang mit Medien. Eigene Handys dürfen gerne genutzt werden.